



平成27年11月6日

各位

上場会社名 コムシード株式会社
 代表者 代表取締役社長 羽成 正己
 (コード番号 3739)
 問合せ先責任者 執行役員 経営管理部長 小倉 誠
 (TEL 03-5289-3114)

業績予想の修正並びに特別損失の発生及び繰延税金資産の取崩しに関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成27年5月13日に公表いたしました業績予想を下記のとおり修正いたしましたので、お知らせいたします。また、下記のとおり特別損失の発生及び繰延税金資産の一部取崩しを行うこととなりましたので、あわせてお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成28年3月期第2四半期(累計)個別業績予想数値の修正(平成27年4月1日～平成27年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	700	50	48	45	8.78
今回修正予想(B)	541	△10	△13	△78	△15.25
増減額(B-A)	△159	△60	△61	△123	
増減率(%)	△22.7	—	—	—	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成27年3月期第2四半期)	584	33	27	24	5.23

平成28年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成27年4月1日～平成28年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	1,500	150	145	140	27.31
今回修正予想(B)	1,300	50	45	20	3.90
増減額(B-A)	△200	△100	△100	△120	
増減率(%)	△13.3	△66.7	△69.0	△85.7	
(ご参考)前期実績 (平成27年3月期)	1,212	99	93	109	23.19

(注) 1株当たり当期純利益、1株当たり当期純利益の予想値は、平成28年3月期第2四半期における期中平均株式数を用いて算出しております。

修正の理由

(1) 業績予想

平成28年3月期第2四半期累計期間につきましては、第2四半期にリリースを計画していた新規スマートフォンゲームの開発遅延及び、開発中パチスロシミュレーターアプリの実機販売計画変更に伴うリリース延期によって、複数の新規タイトルが下半期へずれ込むこととなりました。また、売上寄与を見込んでいた一部スマートフォンゲームにおいて、ユーザー継続率及びユーザー課金率が想定を下回って推移し、当初計画していた売上が大幅に未達となったことから、売上高は当初開示数値を下回る見込みとなりました。

利益面につきましては、新規タイトルのリリース延期および一部既存タイトルにおける売上不振の影響、資金調達に伴う営業外費用の発生から、営業損失、経常損失を計上する見込みとなりました。また、後述の減損損失の計上による特別損失の発生と繰延税金資産の一部取崩しにより、四半期純損失を計上する見込みであります。

通期の業績予想につきましては、第2四半期にリリースを予定していた複数新規タイトルを第3四半期以降にリリースすることによる売上高を見込みます。また既存事業のグリパチ及びパチスロ実機シミュレーターアプリも堅調に推移するものと見込んでおりますが、新規プロダクトにおけるポートフォリオ見直しの実施及び一部既存タイトルの不振により、収支計画の見直しを行うことといたしました。

(2) 特別損失の発生について

スマートフォン向けゲームアプリの一部タイトルにおいて、サービス自体の開発中止及び当初計画していた収益性との乖離が発生した各資産グループについて、固定資産の減損処理を実施し、減損損失60百万円を計上いたします。

(3)繰延税金資産の取崩しについて

今回の修正予想を踏まえ、繰延税金資産の回収可能性について慎重に検討した結果、当第2四半期末において繰延税金資産を一部取崩すことと致しました。これにより、法人税等調整額3百万円を計上いたします。

(注)上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以 上