



平成 26 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 コム シ ード 株 式 会 社
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 C T O 羽 成 正 己
 コード番号 3739・名 証 セントレックス
 問 合 せ 先 執 行 役 員 経 営 管 理 部 長
 小 倉 誠
 (TEL. 03-5289-3114)

通期業績予想と実績との差異に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 25 年 5 月 10 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

●業績予想の修正について

平成 26 年 3 月期通期業績予想数値の修正(平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	800	15	10	10	2.32
今回修正予想(B)	894	△95	△98	△116	△26.93
増減額(B-A)	94	△110	△108	△126	
増減率(%)	11.8	—	—	—	
(ご参考)前期実績 (平成 25 年 3 月期)	671	△295	△289	△348	△93.35

(注)当社は、平成 25 年 10 月 1 日付で普通株式 1 株につき 100 株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、1 株当たり当期純利益につきましては、当該株式分割が当事業年度の期首に行われたと仮定して算定しております。

実績との差異の理由

平成 26 年 3 月期の売上高につきましては、スマートフォン向けコンテンツを強化したことにより、グリパチやパチスロ実機シミュレーター等の既存事業が計画を超える売上高となったことで、当初計画を上回る売上高を達成することとなりました。

一方、利益面につきましては、第 4 四半期においてパチスロ実機シミュレーターのサービス提供開始時期が当初計画に比べ遅れ、売上の計上が翌期に大きくずれ込んだことにより、開発費用については当期の先行支出となったこと、上半期に先行した開発費用を新規ゲームコンテンツのサービス開始と一部受託案件の売上によって補う見込みが大幅に下回ることから営業損失、経常損失に、また、不採算事業の整理により減損損失(14 百万円)を計上したことで当期純損失に予想数値をあわせて下方修正することといたしました。

(注)上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以上