○株主メモ

事業年度	4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	6月
定時株主総会の基準日	3月31日
期末配当の基準日	3月31日 (なお、中間配当を実施する時の基準日は9月30日)
上場取引所	名古屋証券取引所セントレックス市場
株主名簿管理人	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
特別□座の □座管理機関	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
郵便物送付先	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先)	電話 0120-782-031 (フリーダイヤル) 取次事務は、三井住友信託銀行株式会社の本店および全国 各支店で行っております。
会計監査人	太陽有限責任監査法人

●住所変更等のお申出先について

株主様の口座のある証券会社にお申出ください。

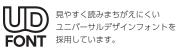
なお、証券会社に□座がないため特別□座が開設されました株主様は、特別□座の□座 管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。



コムシード株式会社

〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地 新御茶ノ水アーバントリニティビル7階

TEL: 03-5289-3111(代) FAX: 03-5289-3112









第26期 事業活動のご報告 2016.04.01~2017.03.31

コムシード株式会社

Mission

ミッション

楽しさの種をまく

さまざまなプラットフォームでの開発力と、 高品質なコンテンツへのこだわりを貫き、 こだわりを大事にするお客様にも、 ちょっとした余暇を楽しみたい人にも、 本気になって楽しんでもらえる遊びを提供します。



contents

株主の皆様へ	02
業績の概況	03
トピックス	05
今後の展開	07
個別財務諸表	08
会社概要・株式の状況	10

history 沿革

1991年12月、海外ゲームの国内販売を目的に、資本金2,000万円をもってマイクロワールド株式会社として創業。1993年より営業活動を休止していたが、2000年9月、パチンコクラブ・ドットコム株式会社に商号を改め、2001年4月、株式会社日本テレネットより携帯電話向けコンテンツ配信サービス事業を引き継ぎ本格的に営業活動を開始。これにより、携帯公式サイトでのコンテンツ展開を開始した。2002年8月、コムシード株式会社に商号変更。2004年5月、名古屋証券取引所セントレックスに株式を上場。現在は、スマートフォンやSNSサービス向けアプリの企画・開発・販売を行っている。

To Our Shareholders

株主の皆様へ

ソーシャルゲーム『グリパチ』の伸長が奏功し、設立以来、過去最高の売上高を達成しました。

皆様におかれましては、ますますご清祥のこととお慶び申 し、上げます。

平素は格別のご支援を賜り、厚く御礼申し上げます。

つきましてはここに、当社第26期(2016年4月1日~2017年3月31日)の事業の概況と決算のご報告を申し上げます。

第26期におきましては、当社設立以来過去最高の売上高を記録することができました。

売上の柱であるソーシャルゲーム『グリパチ』は、サービス開始から6年目に入り、売上高は過去最高、会員数は360万人を突破するに至りました。これもひとえに皆様のご指導の賜物と感謝いたしております。

一方、従量版アプリにつきましては、パチンコアプリに 進出するなど新しい試みもありながら、その売れ行きは タイトルによって明暗を分ける結果となり、課題を残しま した。 また、『グリパチ』に次ぐ第二、第三の柱となる事業を育成すべく、引き続きゲームパブリッシング事業にも力を入れてまいる所存です。

今後ともご指導、ご鞭撻のほど、何卒よろしくお願い申し 上げます。

代表取締役社長CTO

羽成正己

プロフィール・1963年11月27日 茨城県出身。 1985年5月株式会社日本テレネット入社。 1995年6月株式会社日本テレネット 常務取締役。 2001年4月当社専務取締役 システム部長。 2012年11月当社代表取締役社長CTO(現職)。



売上高は創業以来過去最高を記録

第26期は、スマートフォン向けコンテンツビジネスの さらなる成長およびシェアの拡大を図るべく、経営資源を モバイル事業に集中し、既存サービスの拡充および新規 サービスの開発に注力してまいりました。

売上高は、事業の主力であるソーシャルゲームが好調であり、全体では当社において過去最高を記録いたしました。 利益面においては、平成28年11月11日に公表した不採算ゲームアプリの終了で減損損失を計上し、一部従量版アプリにおける販売不振や新規アプリの仕様変更等による遅延もあり、当初計画には満たないながらも、最終的には通期黒字化を達成しております。

以上の結果、当事業年度の売上高は1,547,936千円(前期比28.6%増)、営業利益44,665千円(前期比2.6%減)、経常利益40,898千円(前期比4.9%減)、当期純利益30,610千円(前期は当期純損失75,115千円)となりました。

ソーシャルゲームが好調。新ジャンルへの挑戦も

事業におけるサービス分野別の主な取り組みは、以下の とおりであります。

①ソーシャルゲームについては、主力サービスのバーチャルホール『グリパチ』がオープン5周年を迎え、会員数360万人を突破するとともに過去最高売上を記録するなど好調に推移いたしました。また、新規サービスとして、スマートフォンRPG『遥かなる異郷グランヴィリア』のクローズドβテストを実施し、正式サービス開始のための準備を進行しております。一方で、前年度に開始した新ジャンルのタイトル2本については売上が伸び悩んだため、早期にサービスを終了させ経営資源を新規タイトル他の事業に集中させております。以上の結果、ソーシャルゲーム全体の売上は対前期比34%の増加となりました。

②従量制アプリについては、人気タイトルの販売が好調だったほか、パチスロアプリに加えて新たにパチンコアプリの配信を開始し、幅広いユーザー層へのアプローチを行いました。以上の結果、従量制アプリは対前期比56%の増加となりました。



③その他、安定的な収益基盤の確保に向けた受託開発および運営業務を継続いたしました。以上の結果、受託開発・BtoB事業に関しては売上高が対前期比26%増加となりました。

今後の見通し

当社は、ソーシャルゲーム『グリパチ』やパチンコ・パチスロ系スマートフォンアプリの既存サービスを軸に、安定的な収益基盤を維持してまいります。それと同時に、当社が中期的な安定成長を目指すには、『グリパチ』に続くコアタイトルの育成と収益源の多様化が重要となるため、今後も国内外ゲームタイトルのパブリッシング展開を継続していく予定です。

当社としましては、今後も既存事業において堅調に売上を伸ばすとともに、新規事業の育成により、事業の拡大を 図る所存であります。

3

- 2016年度のハイライトをご紹介します。 2016年度 トピックス ―

人気タイトルを続々投入。従量版アプリは10タイトルをリリース。

2017∉

グリパチが好調、昨年度に引き続き、 過去最高売上更新。会員数は360万人に。



●ソーシャルゲーム『グリパチ』について パチンコ・パチスロメーカー各社協力のも と、実際のパチンコホールで稼動しているパ チンコ・パチスロ機や、歴代の名機の実機シ

ミュレーターをモバイルで遊ぶことができるバーチャルホールです。2012年1 月に「GREE」フィーチャーフォン版よりサービスを開始し、同年10月には Android版、2014年4月にはiOS版をそれぞれ提供開始しました。















©HEIWA/OLYMPIA/Character design by SHIROGUMI INC. © GIRLS und PANZER Projekt © UNIVERSAL ENTERTAINMENT © ©SANYO BUSSAN CO.,LTD. /©IREM SOFTWARE ENGINEERING INC. All rights reserved. / ©CommSeed Corporation. ●©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ●◎モンキー・パンチ/TMS・NTV

2016#

20104											
04 _B	05 ₌	06 ₌	07 _月	08 _周	09 _n	10 _B	11 _月	12 _n	01 _周	02 ₁	03 _月
ソーシャルゲーム「グリパチ」	1000万 ダウンロード突破 A クランキーコレクション 1 スーパーブラックジャック	yーシャルゲーム「グリパチ」 ▲① エヴァンゲリヲン 一次意の刻~ ① 南国育ち ▲① 沖ドキ!	ソーシャルゲーム「グリパチ」●パチスロ ひぐらしのなく頃に絆	ソーシャルゲーム「グリパチ」 A ① SLOT魔法少女まどか☆マギカ A ① ハナハナホウオウ-30 ■従量版アプリ ・ ① 南国物語 A ② パチスロ	333 万人突破	Vーシャルゲーム「グリパチ」		パン工房、人気ゲーム		ソーシャルゲーム「グリパチ」 (A) 南国物語 (A) ミリオンゴッド -神々の凱旋-	
⚠—Android版 ■—iOS版		■従量版アプリ A 1 パチスロ アスラズ ラース A スーパーストリートファイターW パチスロエディション	■従量版アプリ①スーパーストリートファイターIV パチスロエディション▲ 南国物語	デビルメイクライクロス ②①戦国乙女2 〜深淵に輝く 気高き将星〜	■従量版アプリ ▲ 1 パチスロ ガールズ&パンツァー			▲ ① CRスーパー海物語 IN 沖縄4 ▲ ① パチスロ ロスト プラネット 2	■従量版アプリ ▲1パチスロ モンスターハンター 狂竜戦線		■従量版アプリ ② ① CRルパン三世 ~Lupin The End~

TOPICS

2016年度 トピックス

第二、第三の柱となるコンテンツを目指してゲームパブリッシング事業を展開

第26期は、不採算事業を清算し、新たなタイトル投入の準備を開始。

『グリパチ』に次ぐ新たなタイトル創出を目指 し、複数のプロジェクトを始動しています。

その中の一つとして、3月には、本格王道RPG 『遥かなる異郷グランヴィリア』リリースに向け たクローズドβテストを実施。正式リリースに向 けた調整を実施しました。





今後の展開

- ●『グリパチ』をプラットフォームとしてさらに成長させ、 長期的に安定利益を生み出す体質へ
- ●次のコアを育てるための新規タイトル投入継続
- ●技術視点での新規事業創出のための研究開発

Financial Statements

個別財務諸表

貸借対照表

(単位:千)

損益計算書

(単位・千円

科目	当期 (2017年3月31日現在)	前 期 (2016年3月31日現在)
資産の部		
流動資産	1,033,380	601,053
固定資産	147,799	145,131
有形固定資産	10,605	13,953
無形固定資産	71,619	45,689
投資その他の資産	65,574	85,488
資産合計	1,181,179	746,185
負債の部		
流動負債	335,398	190,263
固定負債	141,990	31,893
負債合計	477,389	222,157
純資産の部		
株主資本	703,550	521,992
資本金	859,926	784,452
資本剰余金	291,035	215,561
利益剰余金	△447,410	△478,021
 新株予約権	240	2,035
純資産合計	703,790	524,027
負債純資産合計	1,181,179	746,185

科目	当期 (2016年4月1日~) (2017年3月31日)	前 期 (2015年4月1日~) (2016年3月31日)
売上高	1,547,936	1,203,520
売上原価	1,107,566	768,808
売上総利益	440,370	434,712
販売費及び一般管理費	395,704	388,847
営業利益	44,665	45,864
営業外収益	2,027	910
営業外費用	5,795	3,776
経常利益	40,898	42,998
特別利益	31,461	_
特別損失	45,053	136,700
税引前当期純利益又は 税引前当期純損失(△)	27,307	△93,701
法人税等合計	△3,303	△18,586
当期純利益又は 当期純損失(△)	30,610	△75,115

Financial Statements

個別財務諸表

キャッシュ・フロー計算書

(単位:千円)

科目	当期 (2016年4月1日~) (2017年3月31日)	前期 (2015年4月1日~) (2016年3月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー	148,253	△3,451
投資活動によるキャッシュ・フロー	△29,267	△140,401
財務活動によるキャッシュ・フロー	318,982	87,643
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	437,968	△56,210
現金及び現金同等物の期首残高	257,397	313,607
現金及び現金同等物の期末残高	695,366	257,397

DATA 四半期別推移

売上高は四半期ごとに順調に成長し、第2四半期においては過去最高売上を更新。

利益面では、新規案件の先行投資を計上しつつも、 第2四半期~第4四半期では安定的に黒字化を達成しま した。



Corporate Data & Stock Information

■ 会社概要・株式の状況

会社概要 (2017年3月31日現在)

商 号 コムシード株式会社

所 在 地 〒101-0062

東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地新御茶ノ水アーバントリニティビル7階

設 立 1991年12月13日

(2002年8月5日現商号に変更)

資 本 金 8億5,992万円

従業員数 54名

 代表取締役社長CTO
 羽成
 正己

 専務取締役
 塚原
 謙次

 取締役
 趙
 容晙

 取締役
 金
 永埈

 常勤監査役
 飯田
 三郎

 監査役
 岡本
 光樹

 監査役
 谷口
 郁夫

事業内容 ■スマートフォンアプリの企画・開発・運営

■ソーシャルゲームの企画・開発・運営

■ゲームパブリッシング事業

取引銀行 三井住友銀行、りそな銀行、

みずほ銀行、三菱東京UFJ銀行、

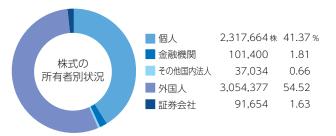
商工組合中央金庫

株式の状況 (2017年3月31日現在)

発行可能株式総数20,000,000株発行済株式の総数5,602,129株株主数1,884名

大株主 (上位5名)

株 主 名	持株数	持株比率
Cykan Holdings Co.,Ltd. (韓国)	2,900,077	51.76
与儀 幸由	152,600	2.72
EUROCLEAR BANK S.A./N.V.	134,300	2.39
鍵谷 文勇	113,200	2.02
中部証券金融株式会社	101,400	1.81



(注)小数点第3位以下を切捨てしており、各項目の比率を加算しても100%にならない場合があります。