



平成30年5月10日

各位

上場会社名 コムシード株式会社
 代表者 代表取締役社長 羽成 正己
 (コード番号 3739)
 問合せ先責任者 経営管理部長 大久保 泰夫
 (TEL 03-5289-3114)

業績予想の修正及び特別損失の計上に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成29年11月10日に公表いたしました業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。また、特別損失の計上について下記の通りあわせてお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成30年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成29年4月1日～平成30年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	1,700	55	50	10	1.76
今回修正予想(B)	1,514	27	23	△47	△8.29
増減額(B-A)	△186	△28	△27	△57	
増減率(%)	△10.9	△50.9	△54.0	—	
(ご参考)前期実績 (平成29年3月期)	1,547	44	40	30	5.81

修正の理由

(1) 業績予想

売上高は、受託開発・運營業務が堅調であった一方、増収計画としていた主力サービス「グリパチ」の大型リニューアル遅延及び不具合による見込みとの乖離、従量制アプリにおける配信本数削減等の影響や開発遅延により収益計上が翌期へずれこんだことから、当初予想を下回る見込みとなりました。

利益面につきましては、前述の従量制アプリのリリースが当期末となったことに伴い、外注費等の売上原価が先行して費用処理された影響、さらには翌期の収益寄与が見込まれる一部スマートフォンゲームの広告宣伝費が先行した影響で費用負担の比重が増加し、営業利益、経常利益はともに予想を下回るとともに、後述の特別損失の発生により当期純損失を計上する見込みとなりました。

(2) 特別損失の計上

従量制アプリの一部タイトルで当初計画していた収益性との乖離が発生した各資産グループについて固定資産の減損処理を実施し、期末において新たに減損損失26百万円を計上するとともに、ソーシャルゲーム「遥かなる異郷グランヴィリア」の配信停止による事業整理損失引当金1百万円を計上いたします。

以上