



2020年3月期 第3四半期決算短信(日本基準)(非連結)

2020年2月7日

上場会社名 コムシード株式会社
 コード番号 3739 URL <https://www.commseed.net/>

上場取引所 名

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 塚原 謙次

問合せ先責任者 (役職名) 経営管理部長 (氏名) 大久保 泰夫

TEL 03-5289-3111

四半期報告書提出予定日 2020年2月10日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2020年3月期第3四半期の業績(2019年4月1日～2019年12月31日)

(1) 経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年3月期第3四半期	881	13.3	7	73.9	5	78.9	41	
2019年3月期第3四半期	1,016	10.6	29	43.1	28	67.0	23	

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年3月期第3四半期	7.26	
2019年3月期第3四半期	4.05	4.02

(注)2020年3月期第3四半期の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益は、潜在株式は存在するものの1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

(2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年3月期第3四半期	1,029	685	66.5
2019年3月期	1,062	727	68.3

(参考)自己資本 2020年3月期第3四半期 684百万円 2019年3月期 726百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年3月期		0.00		0.00	0.00
2020年3月期		0.00			
2020年3月期(予想)				0.00	0.00

(注)直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 2020年3月期の業績予想(2019年4月1日～2020年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,400	2.9	40	2.2	38	1.2	10	51.0	1.74

(注)直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無

以外の会計方針の変更 : 無

会計上の見積りの変更 : 無

修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	2020年3月期3Q	5,737,264 株	2019年3月期	5,737,264 株
期末自己株式数	2020年3月期3Q	74 株	2019年3月期	株
期中平均株式数(四半期累計)	2020年3月期3Q	5,737,193 株	2019年3月期3Q	5,737,264 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料2ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報(3)業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期貸借対照表	3
(2) 四半期損益計算書	4
第3四半期累計期間	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	5
(継続企業の前提に関する注記)	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	5
(重要な後発事象)	5

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第3四半期累計期間におけるわが国経済は、年末に向けた需要が例年に比べ低迷し、全体として後退局面に入っていると見られております。そのような中、当社は引き続き、モバイルゲームアプリ関連事業における既存サービスの拡充および新規サービスの開発に取り組んでまいりました。

当第3四半期累計期間の事業の概況としては、第2四半期に続き、全体的には売上高では前年同期を下回ったものの、新規従量制アプリの販売開始、売上原価及び販管費抑制等により、営業利益、経常利益を計上いたしました。一方で、当累計期間において、ソフトウェアの一部についての減損処理と投資債権等の一部についての引当処理を実施し特別損失を計上していることから、最終利益を確保するには至りませんでした。

以上の結果、売上高881,451千円（前年同期比13.3%減）、営業利益7,703千円（前年同期比73.9%減）、経常利益5,928千円（前年同期比78.9%減）、四半期純損失41,647千円（前年同期は四半期純利益23,239千円）となりました。

なお、当社はモバイル事業の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載はしておりませんが、事業におけるサービス分野別の主な取り組みは、以下のとおりであります。

- ① ソーシャルゲームについては、主力サービスのバーチャルホール「グリパチ」において、480万人の会員数を活かした広告メディア化に関する取り組みを進めております。3年目に入ったバーガーショップ経営ゲーム「I LOVE バーガー」においては、定期的なイベントを実施し堅調に推移しております。
- ② 従量制アプリについては、当第3四半期において大型タイトルを投入し、順調に売上を伸ばしております。
- ③ SNSゲームの運営ノウハウを生かしたBtoB（企業間取引）向け受託開発・運営に関しては、複数のストック型案件を中心に、当社の強みを活かした運営業務を引きつづき行っております。
- ④ その他新規事業については、ゲームパブリッシング事業において、韓国KRAFTON社との提携のもと、新作ゲーム「Project BBM(仮称)」日本版独占契約を締結し、全世界に先駆け日本版を配信することを決定しております。また、株式会社WEAREとの共同プロジェクト第一弾として、人気男性アイドルグループ「BOYS AND MEN」「祭nine.」「BOYS AND MEN研究生」のオフィシャルファンアプリ『ボイメン 祭nine. BMK ～Secret Message～』に関する開発を進行いたしました。また、アニメIPを活用したスマートフォンゲームに関する準備を進行しております。

(2) 財政状態に関する説明

① 資産

当第3四半期会計期間末における資産は、前事業年度末から32,699千円減少し、1,029,919千円（前事業年度末比3.1%減）となりました。

これは、主に流動資産で現金及び預金225,176千円、受取手形及び売掛金31,026千円の減少と、流動資産でその他47,429千円、固定資産で無形固定資産39,346千円、投資その他の資産138,436千円の増加によるものです。

② 負債

当第3四半期会計期間末における負債は、前事業年度末から9,031千円増加し、344,346千円（前事業年度末2.7%増）となりました。

これは、主に流動負債で買掛金20,101千円、1年内返済予定の長期借入金17,267千円の減少と、固定負債で長期借入金51,388千円の増加によるものです。

③ 純資産

当第3四半期会計期間末における純資産は、前事業年度末から41,730千円減少し、685,573千円（前事業年度末比5.7%減）となりました。

これは、四半期純損失の計上に伴う利益剰余金41,647千円の減少によるものです。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

業績予想につきましては、2019年11月8日の「業績予想の修正及び特別損失の計上に関するお知らせ」で公表いたしました通期の業績予想に変更はありません。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位:千円)

	前事業年度 (2019年3月31日)	当第3四半期会計期間 (2019年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	632,084	406,907
受取手形及び売掛金	225,601	194,575
仕掛品	2,304	2,441
原材料及び貯蔵品	1,340	1,170
その他	21,059	68,488
流動資産合計	882,389	673,583
固定資産		
有形固定資産	10,227	8,551
無形固定資産	42,568	81,915
投資その他の資産		
その他	127,432	285,369
貸倒引当金	—	△19,500
投資その他の資産合計	127,432	265,869
固定資産合計	180,229	356,336
資産合計	1,062,618	1,029,919
負債の部		
流動負債		
買掛金	118,192	98,090
1年内返済予定の長期借入金	52,604	35,337
未払法人税等	7,043	4,116
その他	69,259	67,550
流動負債合計	247,099	205,094
固定負債		
長期借入金	59,924	111,312
退職給付引当金	9,094	8,743
役員退職慰労引当金	19,197	19,197
固定負債合計	88,215	139,252
負債合計	335,315	344,346
純資産の部		
株主資本		
資本金	884,926	884,926
資本剰余金	316,035	316,035
利益剰余金	△474,677	△516,324
自己株式	—	△53
株主資本合計	726,283	684,583
新株予約権	1,020	990
純資産合計	727,303	685,573
負債純資産合計	1,062,618	1,029,919

(2) 四半期損益計算書
(第3四半期累計期間)

(単位:千円)

	前第3四半期累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)	当第3四半期累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)
売上高	1,016,431	881,451
売上原価	669,663	547,688
売上総利益	346,767	333,763
販売費及び一般管理費	317,234	326,059
営業利益	29,533	7,703
営業外収益		
受取利息	81	256
その他	22	6
営業外収益合計	103	263
営業外費用		
支払利息	1,042	817
支払手数料	500	1,220
営業外費用合計	1,542	2,037
経常利益	28,093	5,928
特別利益		
新株予約権戻入益	63	30
特別利益合計	63	30
特別損失		
減損損失	—	21,189
貸倒引当金繰入額	—	19,500
特別損失合計	—	40,689
税引前四半期純利益又は税引前四半期純損失(△)	28,156	△34,730
法人税、住民税及び事業税	1,721	1,720
法人税等調整額	3,195	5,196
法人税等合計	4,917	6,916
四半期純利益又は四半期純損失(△)	23,239	△41,647

（3）四半期財務諸表に関する注記事項

（継続企業の前提に関する注記）

該当事項はありません。

（株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記）

該当事項はありません。

（重要な後発事象）

（株式分割及び株式分割に伴う定款の一部変更）

当社は、2020年1月24日開催の取締役会において、株式分割及び株式分割に伴う定款の一部変更を行うことを決議いたしました。

（1）株式分割の目的

当社株式の投資単位あたりの金額の引き下げにより、投資家の皆様がより一層投資しやすい環境を整えることで、当社株式の流動性の向上及び投資家層の拡大を図ることを目的としております。

（2）株式分割の概要

① 分割の方法

2020年3月31日を基準日として、同日最終の株主名簿に記載又は記録された株主の所有する普通株式を、1株につき2株の割合をもって分割いたします。

② 分割により増加する株式数

株式分割前の発行済株式総数	5,737,264株
株式分割により増加する株式数	5,737,264株
株式分割後の発行済株式総数	11,474,528株
株式分割後の発行可能株式総数	44,000,000株

③ 分割の日程

基準日公告日	2020年3月13日
基準日	2020年3月31日
効力発生日	2020年4月1日

（3）株式分割に伴う定款の一部変更

① 定款変更の理由

今回の株式分割に伴い、会社法第184条第2項の規定に基づき、2020年4月1日をもって、当社定款第6条の発行可能株式総数を変更いたします。

② 定款変更の内容

変更の内容は以下のとおりであります。

現行定款	変更後定款
(発行可能株式総数) 第6条 当社の発行可能株式総数は、 22,000,000株とする。	(発行可能株式総数) 第6条 当社の発行可能株式総数は、 44,000,000株とする。

③ 定款変更の日程

効力発生日 2020年4月1日

（4）その他

① 資本金の額の変更

今回の株式分割に際して、資本金の額の変更はありません。

② 新株予約権の行使価額の調整

今回の株式分割に伴い、当社発行の新株予約権の1株当たり行使価額を2020年4月1日以降、以下のとおり調整いたします。

	取締役会決議日	調整前行使価額	調整後行使価額
第6回新株予約権	2017年8月9日	452円	226円