

▶ 株主メモ

事業年度	4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	6月
定時株主総会の基準日	3月31日
期末配当の基準日	3月31日 (なお、中間配当を実施する時の基準日は9月30日)
上場取引所	名古屋証券取引所セントレックス市場
株主名簿管理人および 特別口座の口座管理機関	三井住友信託銀行株式会社
株主名簿管理人 事務取扱場所 (郵送物送付先)	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先)	電 話 0120-782-031 (フリーダイヤル) 受付時間 9:00~17:00 (土日休日を除く)
インターネット ホームページURL	https://www.smtb.jp/personal/agency/index.html
(よくあるご質問(FAQ))	https://faq-agency.smtb.jp/?site_domain=personal

- 株式に関する住所変更等のお手続きについてのご照会
証券会社の口座をご利用の株主様は、三井住友信託銀行株式会社ではお手続きができませんので、取引証券会社へご照会ください。
証券会社の口座をご利用でない株主様は、上記電話照会先までご連絡ください。なお、お手続き方法やよくあるご質問は、上記「よくあるご質問(FAQ)」サイトでご確認いただけます。

コムシード株式会社

〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地
新御茶ノ水アーバントリニティビル7階
TEL: 03-5289-3111 (代) FAX: 03-5289-3112



見やすく読みまちがえにくい
ユニバーサルデザインフォントを
採用しています。



ミックス
責任ある木質資源を
使用した紙
FSC® C013080



第30期 事業活動のご報告

2020.04.01~2021.03.31

コムシード株式会社



楽しさの種をまく

さまざまなプラットフォームでの開発力と、
高品質なコンテンツへのこだわりを貫き、
こだわりに大事にするお客様にも、
ちょっとした余暇を楽しみたい人にも、
本気になって楽しんでもらえる遊びを提供します。

目 次

株主の皆様へ	02
経営者インタビュー	03
トピックス	05
業績の概況	07
個別財務諸表	08
会社概要・株式の状況	10

沿 革

1991年12月、海外ゲームの国内販売を目的に、資本金2,000万円をもってマイクロワールド株式会
社として創業。1993年より営業活動を休止していたが、2000年9月、パチンコクラブ・ドットコム株式
会社に商号を改め、2001年4月、株式会社日本テレネットより携帯電話向けコンテンツ配信サービス事
業を引き継ぎ本格的に営業活動を開始。これにより、携帯公式サイトでのコンテンツ展開を開始した。
2002年8月、コムシード株式会社に商号変更。2004年5月、名古屋証券取引所セントレックスに株
式を上場。現在は、スマートフォンやSNSサービス向けアプリの企画・開発・販売を行っている。

平素は格別のご支援を賜り、厚く御礼申し上げます。
現在、新型コロナウイルス感染症の発生により影響を受け
られている皆様に、心よりお見舞い申し上げます。

当社では、最初の緊急事態宣言が発令された2020年4月
7日より、全社在宅勤務を施行し、従業員の安全ならびに、社
会への影響を考慮した勤務体制をとってまいりました。緊急
事態宣言明けについても、個々の業務状態に応じて恒常的
にリモートワークが選択できるよう、在宅勤務制度をブラッ
シュアップし、有事であっても通常時と変わらない業務がで
きるような体制を構築しました。

これにより、世界的な新型コロナウイルス感染症の影響
下においても、当社は大きな影響を受けることなく業務を
進行することができ、あわせて社会への感染拡大防止の観
点からも、微力ながら貢献してまいりました。

この1年間は、大きなパラダイムシフトが起こり、大きな戸
惑いと不安の中、スマートフォンコンテンツの在り方が大き
く変化した年でもありました。

エンターテインメントコンテンツの存在価値があらため
て注目され、従来より「楽しさの種をまく」をミッションとして

きた当社にとって、お客様にどのようなサービスを提供して
いけるか、あらためて問われた1年でもあります。

試行錯誤の中、世に出せたサービス、道半ばで終了せざ
るを得なかったサービス、この1年間のチャレンジは、成否に
かわらずとても濃厚であったと実感しています。そして当
第30期末、次なる「楽しさの種」をまき、それを育成する新た
な第31期がスタートしております。

人々にとって、スマートフォ
ンを通じたエンターテインメン
トの重要性がさらに増した今
年、当社の果たすべき役割を
認識し、さらなる挑戦を果らせ
ていきたいと考えております。

代表取締役社長CEO

塚 原 謙 次



バーチャルホールからソーシャルカジノへー培ってきた強みを核に、新市場へ打って出る。

Q 2020年より、ボードメンバーに
李正攝副社長を迎えました。

塚原：副社長の李は、ご存じの方も多いとは思いますが、モバイルゲームの市場でこれまで数多くの大ヒットタイトルを手掛けてきた実績があります。挑戦を掲げる当社にとって、彼が参加したことは、非常に大きな刺激になったと思っています。

代表取締役副社長COO

李 正 攝

1979年12月韓国ソウル特別市出身。
株式会社ネオサイオン取締役COO、
株式会社Emagine代表取締役CEO、
株式会社ブライブ代表取締役CEO、
株式会社Pearl Abyss JP 代表取締役
CEOを経て2020年6月より当社
代表取締役副社長就任。
現在当社代表取締役副社長
COO。コムシードコリア
株式会社理事を兼任。

Lee
Jungsub

Q 11月から、塚原社長がCEO、李副社長がCOOとして、
新たな枠組みでの体制をスタートしています。

塚原：私が経営全般に関する統括執行を担い、李が主に新規事業をはじめとする事業領域全般を見ることで、効率的に業務拡大を進めます。羽成はCTOとしてこれまで通り当社の基盤を担っていきます。経営陣の役割をより明確にしたことで、機動性も上がりました。

代表取締役社長CEO

塚 原 謙 次

1975年2月茨城県出身。
2006年当社入社。2013年
当社専務取締役を経て、
2019年6月当社代表取締役
社長就任。現在当社代表
取締役社長CEO。株式会社
WEARE 取締役、株式会社
GRIP 取締役を兼任。

Kenji
Tsukahara

李：コムシードがすでに確立している強みを持った分野については、より効率化を図り、内部だけでなく、外部との協力も積極的に交えて売上を伸ばしていきたいと思っています。一方、私がこれまで手掛けてきたパブリッシング領域については、がっつり入ってリビルドを図っています。AIを導入したゲーム運営とマーケティングで既存業務の改善や効率化を図り、内実を固めつつ、外部との連携も強化していきたいと思っています。

Q 李副社長は、1年近く、コムシードを見てきて、
どのような印象を持っていますか？

李：最初の印象は、長所と短所が明確な会社だと思いました。一番は、日本でナンバーワンになっている分野を持っていること。そこにもっと自負を持って、さらに拍車がかけられるようにしたい。どんなに小さい分野であってもナンバーワンになる、そういった動きを事業全部門に習慣化していきたいと考えています。

弱点だったのはスピード感。ずっと課題として掲げてきた観点ではありますが、ここをさらに強化すべく動いてきました。失敗を恐れず、できるだけ判断と実行を迅速に行うことが、当社が成功するために最も重要なファクターだと思っています。

また、既存の手法だけで解決せず、保守的な土壌は打破し、目的からブレイクダウンし手段を問わずなんでも挑戦し

ていこうと、今全社で動いているところです。

Q 2021年、増資を行っています。
今後の方向性について教えてください。

李：我々は、自身の尖っている部分をより鋭利に磨いていきます。2月末に、韓国に現地法人(コムシードコリア株式会社)を設立しました。これまで、北米やアジア市場ですでに実績を上げているチームメンバーを合流させ、本格的に日本市場に向けたソーシャルカジノを展開していこうと思います。これまでバーチャルホールで培ってきた強みが、ここで生きてくると確信しています。

パチンコ・パチスロ領域でナンバーワンから、カジノ領域でのナンバーワンへ、ひいては世界の娯楽領域も頂点に立てよう積極的に挑戦していきたいと考えています。

塚原：当社の強みである娯楽コンテンツ領域を軸に、事業の柱を増やしていきます。他社が真似できない得意ジャンルを確立し、そこでナンバーワンを目指していきたい。増資もそうですが、M&A等も視野に入れて動いています。失敗を恐れず、チャレンジし続けることは、現在の当社の生命線でもあると思っています。私たちは挑戦の手を緩めません。

皆様には今後もご支援・ご鞭撻のほど、よろしくお願いたします。

YouTubelに『グリパチチャンネル』開設！

オープンから9年、当社事業の柱であるバーチャルホール「グリパチ」では、新たにYouTubeチャンネルを開設いたしました。新台の導入に合わせた生放送イベントなど、毎回ユーザーの皆様と一緒に盛り上げられる企画を進行しています。



「ONE PUNCH MAN 一撃マジファイト」始動！

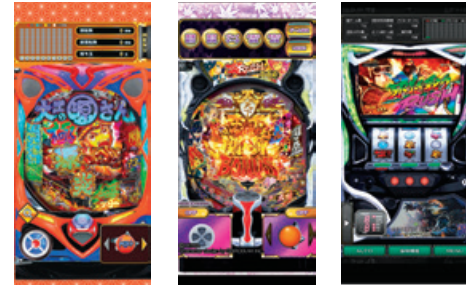
グリー株式会社をパブリッシャーとするスマートフォンゲーム「ONE PUNCH MAN 一撃マジファイト」が、当第3四半期にリリースされました。当社では、日本国内版の運営を担当しています。



©ONE・村田雄介／集英社・ヒーロー協会本部 ©GREE, Inc.
©OURPALM CO.,LTD. ©Beijing Playcrab Technology Co., Ltd.

従量制アプリの新作を8本リリース！

パチンコ・パチスロの従量制アプリは、本年度8本の新作をリリースいたしました。引き続き新機種をタイムリーにアプリ化していきます。



©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©IREM SOFTWARE ENGINEERING INC. /
©HEIWA Character design by SHIROGUMI INC. / ©CAPCOM CO., LTD.

カジノプロジェクトが本格始動

カジノプロジェクト立ち上げに際し、経験豊富なメンバーで構成された韓国子会社「コムシード코리아株式会社」を設立。日本のスタッフと連携し、グローバル展開を見据えたプロジェクトが始動しました。



2020年

04

■「グリパチ」
『パチスロ鉄拳4』配信

05

■「グリパチ」
『押忍!!豪炎高校応援団』配信

■アプリ
『パチスロ 新鬼武者
～DAWN OF DREAMS～』
配信

06

■「グリパチ」
『CR熱響!乙女フェスティバル
ファン大感謝祭LIVE』配信

■アプリ
『Pスーパー海物語
IN JAPAN2』配信
『CR戦国乙女』配信

07 08

■シティブレイク
ストラテジーゲーム
「ビッグバッドモンスターズ」
正式サービス開始

■「グリパチ」
『スーパービンゴ』配信
『スナイパイ71』配信
『秘宝伝 ～太陽を求める者達～』
配信

09

■「I LOVE バーガー」
オープン3周年
■「グリパチ」
『パチスロ 新鬼武者』配信

10

■放置系シューティングストラテジーゲーム
「ポルト・ミラージュ」
正式サービス開始
■「グリパチ」
『CRA戦国乙女』配信
『サンダーVライトニング』配信

■アプリ
『ONE PUNCH MAN 一撃
マジファイト』配信

11

■クラウド型パチ&スロゲーム
「7アストリーム」
正式サービス開始
■「グリパチ」
『泰平に萌えろ!!』配信
『乙女マスターズ～空を翔る
白き軌跡～』配信

12

■「7アストリーム」
『ミリオンゴッド神々の凱旋-』
配信
■「グリパチ」
『SLOTパジリスク～甲賀忍
法帖～絆2』配信

■アプリ
『P戦国乙女6～暁の関ヶ原～』
配信

2021年

01

■「グリパチ」
『パチスロリング ～呪いの
7日間～』配信
オープン9周年

■アプリ
『パチスロ モンスターハン
ター:ワールド』配信
『戦国乙女3～天剣を継ぐもの～』
配信

02

■「7アストリーム」
『沖ドキ!』配信
■「グリパチ」
『やじきた道中記X』配信

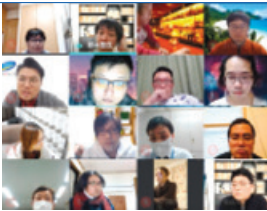
■アプリ
『P大工の源さん 超卓駄天』
配信

03

■「グリパチ」
『Pスーパー海物語
IN JAPAN2』配信
『アナターのオット!?はーです』
配信

■アプリ
『南国育ち30』配信

2021年3月期 決算概要	●売上高：1,430百万円(前期比22.1%増)、営業利益：△159百万円(前年同期より、179百万円減少) ▶ 全てのサービス分野において増収し、売上高は22.1%増加 ▶ 広告宣伝費(主にビッグバッドモンスターズ)の増加で、営業利益は前年同期より、179百万円減少
サービス概況	●全てのサービス分野において増収 ●新規ソーシャルゲーム1タイトルが想定を下回る ▶ ソーシャルゲーム：前期比28.1%増、グリパチの回復と新規サービスによる増収 ▶ 従量制アプリ：前期比28.8%増、新規アプリ8本配信開始し、売上増加に寄与 ▶ 受託開発・運営：前期比10.1%増、ストック型・フロー型案件とも堅調に推移し増収 ▶ 新たに開始した『ビッグバッドモンスターズ』は、継続率に課題を残しサービス開始8カ月で終了

コロナ禍での取り組み -感染防止と事業の両立-		
2020年、新型コロナウイルス感染症の世界的流行に伴い、当社では新しいビジネス様式を模索する上での2つの取り組みを実施いたしました。	取り組んでまいりました。	
●社内での感染対策：検温・消毒等8項目の取り組みを実施	これにより、オンラインでの情報共有会やイベント等が頻繁に実施される文化が形成され、これまで以上に共通の課題に向かって取り組むことができるようになりました。	
●在宅勤務制度の導入：オンラインコミュニケーションへのシフト	結果、場所の制約を受けない、国の垣根を超えた、よりシームレスなコミュニケーションが促進されています。	
特に後者は、有事の際にも通常時と同じように事業が継続できるよう、オンラインツールをフル活用し、業務上の課題に柔軟に取り組		

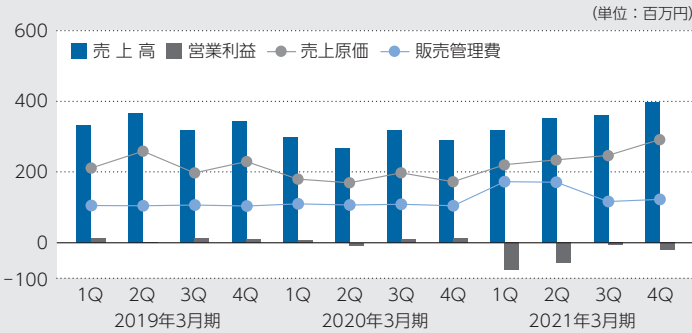
貸借対照表 (単位：千円)		
科 目	当 期 (2021年3月31日現在)	前 期 (2020年3月31日現在)
資産の部		
流動資産	835,685	624,455
固定資産	261,568	371,636
有形固定資産	8,454	7,992
無形固定資産	37,189	105,237
投資その他の資産	215,924	258,407
資産合計	1,097,253	996,091
負債の部		
流動負債	238,245	194,884
固定負債	98,421	128,769
負債合計	336,667	323,654
純資産の部		
株主資本	756,995	671,474
資本金	1,134,917	884,926
資本剰余金	566,026	316,035
利益剰余金	△ 943,894	△ 529,433
自己株式	△ 53	△ 53
新株予約権	3,590	963
純資産合計	760,586	672,437
負債純資産合計	1,097,253	996,091

損益計算書 (単位：千円)		
科 目	当 期 (2020年4月1日～ 2021年3月31日)	前 期 (2019年4月1日～ 2020年3月31日)
売上高	1,430,606	1,171,372
売上原価	999,620	720,280
売上総利益	430,985	451,092
販売費及び一般管理費	590,474	431,131
営業利益又は営業損失	△ 159,488	19,961
営業外収益	425	374
営業外費用	10,636	2,642
経常利益又は経常損失	△ 169,700	17,693
特別利益	441	57
特別損失	215,555	60,359
税引前当期純損失	△ 384,814	△ 42,609
法人税等合計	29,646	12,146
当期純損失	△ 414,460	△ 54,755

キャッシュ・フロー計算書 (単位：千円)		
科 目	当 期 (2020年4月1日～ 2021年3月31日)	前 期 (2019年4月1日～ 2020年3月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー	△ 178,858	△ 72,493
投資活動によるキャッシュ・フロー	△164,123	△ 225,607
財務活動によるキャッシュ・フロー	465,572	18,962
現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	122,590	△ 279,138
現金及び現金同等物の期首残高	352,945	632,084
現金及び現金同等物の期末残高	475,536	352,945

四半期別推移

当期売上高は右肩上がりで増収（前期比22.1%増）。営業利益は売上原価と販売管理費の増加により減益となる。



会社概要 (2021年3月31日現在)

商 号	コムシード株式会社		
所 在 地	〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地 新御茶ノ水アーバントリニティビル7階		
設 立	1991年12月13日 (2002年8月5日現商号に変更)		
資 本 金	11億3,491万円		
従業員数	64名		
役 員 (2021年6月23日現在)	代表取締役社長CEO	塚原 謙次	
	代表取締役副社長COO	李 正攝	
	専務取締役CTO	羽成 正己	
	取締役	趙 容駿	
	取締役	金 智英	
	社外取締役(監査等委員)	飯田 三郎	
	社外取締役(監査等委員)	岡本 光樹	
	社外取締役(監査等委員)	谷口 郁夫	

事業内容 ■ スマートフォンアプリの企画・開発・運営
■ ソーシャルゲームの企画・開発・運営
■ ゲームパブリッシング事業

取引銀行 三井住友銀行、りそな銀行、みずほ銀行、三菱UFJ銀行、商工組合中央金庫、西武信用金庫

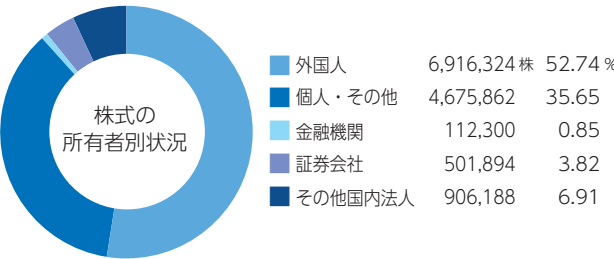
株式の状況 (2021年3月31日現在)

発行可能株式総数	44,000,000株
発行済株式の総数	13,112,716株
株主数	2,940名

(注1) 2020年4月1日付にて実施した株式分割（1株を2株に分割）に伴い、発行可能株式総数は44,000,000株に、発行済株式総数は13,112,716株になっております。
(注2) 2021年6月23日開催の定時株主総会決議により、発行可能株式総数は52,000,000株となっております。

大株主 (上位5名)

株 主 名	持株数 (株)	持株比率 (%)
Cykan Holdings Co.,Ltd. (韓国)	6,860,924	52.32
株式会社武雄嬉野国際カントリークラブ	847,688	6.46
株式会社SBI証券	251,100	1.91
羽成正己	131,800	1.00
日本証券金融株式会社	112,300	0.85



(注) 小数点第3位以下を切捨てしており、各項目の比率を加算しても100%にならない場合があります。