

株主メモ

事業年度	4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	6月
定時株主総会の基準日	3月31日
期末配当の基準日	3月31日 (なお、中間配当を実施する時の基準日は9月30日)
上場取引所	名古屋証券取引所ネクスト市場
株主名簿管理人および 特別口座の口座管理機関	三井住友信託銀行株式会社
株主名簿管理人 事務取扱場所	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(郵送物送付先)	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先)	電 話 0120-782-031 (フリーダイヤル) 受付時間 9:00~17:00 (土日休日を除く)
インターネット ホームページURL	https://www.smtb.jp/personal/procedure/agency/
(よくあるご質問(FAQ))	https://faq-agency.smtb.jp/?site_domain=personal

- 株式に関する住所変更等のお手続きについてのご照会
証券会社の口座をご利用の株主様は、三井住友信託銀行株式会社ではお手続きができませんので、取引証券会社へご照会ください。
証券会社の口座をご利用でない株主様は、上記電話照会先までご連絡ください。なお、お手続き方法やよくあるご質問は、上記「よくあるご質問(FAQ)」サイトでご確認ください。

コムシード株式会社

〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地
新御茶ノ水アーバントリニティビル7階
TEL: 03-5289-3111 (代) FAX: 03-5289-3112



UD FONT 見やすく読みまちがえにくい
ユニバーサルデザインフォントを
採用しています。



2023

BUSINESS REPORT

2022.04.01 > 2023.03.31



第32期 事業活動のご報告

コムシード株式会社

楽しさの種をまく

私たちは、コムシードの企業活動を通じて
楽しさの種をまき続け
より豊かで彩りのある社会の実現に貢献します。

目次

株主の皆様へ	02	業績の概況	07
トピックス	03	連結財務諸表	08
事業概要・今後の展開	05	会社概要・株式の状況	10

沿革

1991年12月、海外ゲームの国内販売を目的に、資本金2,000万円をもってマイクロワールド株式会社として創業。1993年より営業活動を休止していたが、2000年9月、パチンコクラブ・ドットコム株式会社に商号を改め、2001年4月、株式会社日本テレネットより携帯電話向けコンテンツ配信サービス事業を引き継ぎ本格的に営業活動を開始。これにより、携帯公式サイトでのコンテンツ展開を開始した。

2002年8月、コムシード株式会社に商号変更。2004年5月、名古屋証券取引所セントレックス(現ネクスト)市場に株式を上場。現在は、子会社3社を含む企業グループとして、モバイル事業、ブロックチェーン事業を展開している。



平素は格別のご支援を賜り、厚く御礼申し上げます。

第32期、当社グループはブロックチェーン事業を行う株式会社HashLinkを設立いたしました。これまで単一セグメントであったモバイル事業にブロックチェーン事業が加わり、グループ初のNFTプロジェクト『Tokyo Mongz Hills Club(東京モンズヒルズクラブ)』をリリース、新たな挑戦を開始いたしました。

当プロジェクトにおいては日本国内のPFPプロジェクトとしては最大規模となるセールを達成し、当社グループの成長のカギとなる収益源の多様化に向け、重要な一歩を踏み出すことができました。

一方で、主力事業である『グリパチ』に続く新たなコアタイトルの育成に向けては、新規ソーシャルゲームの早期撤退により子会社CommSeed Koreaにおいてゲーム部門の整理を行うなど、課題の多い1年間でもありました。

当社グループを取り巻く業界は、トレンドの移り変わりも早く、変化のスピードが非常に早い傾向にあります。そのような状況においては、状況に応じた素早い決断が当社グループの持続的成長にとっては必要なことだと認識しております。その上で、好調な既存事業に甘んじることなく、次の手を打ち続けていくことが、最終的に当社グループの発展、さらにはステークホルダーの皆様への期待と信頼につながると考え、引き続きチャレンジを続けてまいります。

今後ともより一層のご支援を賜りますよう、お願い申し上げます。



代表取締役社長
CEO 塚原 謙次

ブロックチェーン事業、始動。

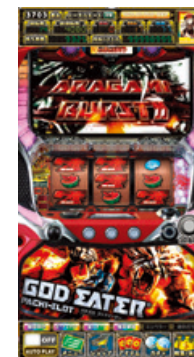
2022年4月に株式会社HashLinkを設立、新たに「ブロックチェーン事業」を開始いたしました。初のNFTプロジェクト『Tokyo Mongz Hills Club(東京モンズヒルズクラブ)』は、日本国内のマーケットプレイスにおけるPFPプロジェクトとして最大規模のセールを達成しています。

既存事業が好調に推移。
新規事業へのチャレンジ続く。

当社の代表的なサービスであるバーチャルホール『グリパチ』はオープン11周年を迎えたロングランゲームです。毎月新台アプリを投入し、累計利用者数610万人を突破しています。



©BELLCO

GOD EATER™Series & ©Bandai
Namco Entertainment Inc.
©YAMASA
©YAMASA NEXT©Magica Quartet/Aniplex・Madoka
Partners・MBS
[Music] Licensed by Aniplex Inc. /
SME Records
©UNIVERSAL ENTERTAINMENT

2022

04

- グリパチ
『パチスロ戦国乙女 暁の関ヶ原-DARKNESS-』
- HashLink
HashPaletteと日本国内のPFPサービス展開で提携

05

- グリパチ
『SLOT魔法少女まどか☆マギカ』機能追加
- 『League of Angels 3』MMORPG『League of Angels 3』DMM GAMESで配信開始

06

- グリパチ
『P大海物語4スペシャル』
- HashLink
NFTプロジェクト『Tokyo Mongz Hills Club』セール概要発表

07

- グリパチ
『パチスロ ゴッドイーター』
- HashLink
韓国有数のNFTプロジェクト『Sunmiya Club』とパートナーシップ締結

08

- グリパチ
『スーパービンゴNEO』
- 『不思議の森のパン工房』TSUTAYA オンラインゲーム「ヤマダゲーム」で提供開始
「ゲンてん by GMO」で提供開始

09

- グリパチ
『チバリヨ-30』
- 『I LOVE バーガー』オープン5周年
- SUPER PEOPLE
大型バトルロイヤルゲーム『SUPER PEOPLE』日本版運営に参画

10

- グリパチ
『2027』
- ゲームアプリ
『P戦国乙女 LEGEND BATTLE』
- HashLink
『Tokyo Mongz Hills Club』の公式アンバサダーに「しよこたん」こと 中川翔子さん就任

11

- グリパチ
累計利用者数600万人を突破!!
『新ハナビ』

12

- グリパチ
『SLOT魔法少女まどか☆マギカ2』
- 『カジノクルーズ』配信開始

2023

01

- グリパチ
オープン11周年
『P戦国乙女 LEGEND BATTLE』
- ゲームアプリ
『パチスロ モンスターハンターワールド：アイスボーン™』無料体験版
- 『不思議の森のパン工房』GREE版12周年

02

- グリパチ
『十字架5』
- ゲームアプリ
『P大工の源さん超韋駄天』無料版配信開始
『戦国乙女きゅいんクイズ』
- 『不思議の森のパン工房』『Yahoo! Mobage』で提供開始
- HashLink
コミカライズなどコンテンツ多角展開に向け韓国 UJEWELMEDIAと基本合意

03

- グリパチ
『パンバンダッシュ』
- ゲームアプリ
『パチスロ モンスターハンターワールド：アイスボーン™』
『P戦国乙女6〜暁の関ヶ原〜』無料版
- 『不思議の森のパン工房』Mobage版13周年
- HashLink
リアルとメタバースをつなぐ『Mongz Universe』構想を発表

Business Outline



HASHLINK
new frontier beyond metaverse

コムシードグループのブロックチェーン関連事業を担う。NFTプロジェクト『Tokyo Mongz Hills Club』をジェネシスとしたさまざまなNFT事業を展開する。



株式会社
アイビープロGRESS

グループ内のネイティブアプリ開発を中心に、高い技術力で受託開発を担う。娯楽コンテンツ開発に定評がある専門部隊を擁する開発の要。



COMMSEED
CommSeed Korea Co., Ltd.

韓国～アジアを中心とするワールドワイド展開に向けた拠点。国内のチームと連携し、さまざまなサービスを支える。

グリパチ

▶バーチャルホール『グリパチ』は、パチンコ・パチスロメーカー各社協力のもと、実際のホールで稼動している機種や、歴代の名機のシミュレーターをモバイルで遊ぶことができるソーシャルゲーム。Android84機種、iOS96機種のタイトルを取り揃え、ユーザーは累計610万人を超えています。

i LOVE バーガー

▶『i LOVE バーガー』は、自分の農場で育てた作物を使ってバーガーショップ経営に挑戦するソーシャルゲームです。お店をどんどん大きくすれば、畑も大きくなり、ゆくゆくは友達とバーガーフランチャイズを展開できるようになります。当期で5周年を迎えた人気ゲームです。



▶『不思議の森のパン工房』は、森で一番のパン職人を目指して、職人仲間と協力しながらさまざまなパンを焼き上げるソーシャルゲームです。2010年にスタートして以来、焼くことのできるパンのレシピ数は4,000を超え、全登録者数は100万人超。世代を問わず愛されています。



▶最新の機種から、ホールデビュー時の体験版まで、人気のパチンコ・パチスロ機が実機同様に遊べるアプリを多数販売しています。全国のユーザーとランキングを競ったり、演出やジュークボックスなどを別途楽しめるオプションも好評です。

■事業戦略

3つの事業(モバイルゲーム、受託開発・運営、ブロックチェーン)をコア事業と位置づけ、グループ内各企業が事業会社として、担当事業の拡大に向けて進行していきます。

Unique & Best!



■チーム力強化とコア事業の横展開へ

2024年3月期開始にあたり、グループ全体のキックオフを実施。各事業の責任者による今期展望と、グループの向かう方向をあらためて確認しました。

コア事業としてグループを支えるモバイル事業の横展開や、当期にまいた種を拡大させるフェーズにあるブロックチェーン事業など、各社が取り組む市場と課題についてを共有。

2024年3月期も守りに入ることなく、果敢に挑戦してまいります。



Overview

Financial Statements

■ 決算サマリー

売上高	1,985 百万円	(前年比 +3.7 %)
営業利益	60 百万円	(前年比 △34.9 %)
経常利益	48 百万円	(前年比 △34.6 %)
親会社株主に帰属する 当期純損失 (△)	△115 百万円	(前年比 —)

決算概要

- 売上高は既存事業が堅調かつNFT関連売上追加により2期連続で**通期過去最高を記録**
- 親会社株主に帰属する当期純損益は一部ソフトウェア資産の減損等の計上によりマイナスとなる

モバイル事業

- ソーシャルゲームは前年比+1.8%。『グリパチ』を中心に堅調に推移
- 有料アプリは前年比△42.4%。新規アプリの配信本数減少による減収
- 受託事業は連結子会社アイビープロGRESSでの受託開発案件を中心に好調に推移
- 広告事業は伸長。前年比+9.2%。『グリパチ』内広告、広告モデルのパチンコアプリが売上に寄与

ブロックチェーン
事業

- ブロックチェーン事業の第一弾PFP『Tokyo Mongz Hills Club』の販売を開始

連結貸借対照表

(単位：千円)

科 目	当 期 (2023年3月31日現在)
資産の部	
流動資産	1,198,717
固定資産	187,232
有形固定資産	10,969
無形固定資産	58,628
投資その他の資産	117,634
資産合計	1,385,950
負債の部	
流動負債	544,234
固定負債	89,800
負債合計	634,034
純資産の部	
株主資本	734,672
資本金	1,139,662
資本剰余金	570,771
利益剰余金	△975,708
自己株式	△53
その他の包括利益累計額	6,045
新株予約権	11,197
純資産合計	751,915
負債純資産合計	1,385,950

連結損益計算書

(単位：千円)

科 目	当 期 (2022年4月1日～2023年3月31日)
売上高	1,985,899
売上原価	1,309,784
売上総利益	676,115
販売費及び一般管理費	616,107
営業利益	60,007
営業外収益	12,542
営業外費用	23,559
経常利益	48,991
特別利益	13,054
特別損失	200,625
税金等調整前当期純損失 (△)	△138,579
法人税等合計	△22,803
親会社株主に帰属する当期純損失 (△)	△115,776

連結キャッシュ・フロー計算書		(単位：千円)
科 目	当 期 (2022年4月1日～2023年3月31日)	
営業活動によるキャッシュ・フロー	△18,278	
投資活動によるキャッシュ・フロー	△278,128	
財務活動によるキャッシュ・フロー	223,263	
現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	△72,348	
現金及び現金同等物の期首残高	670,756	
現金及び現金同等物の期末残高	598,408	



会社概要

商 号	コムシード株式会社		
所 在 地	〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台三丁目2番地 新御茶ノ水アーバントリニティビル7階		
設 立	1991年12月13日 (2002年8月5日現商号に変更)		
資 本 金	11億3,966万円		
従業員数	78名（連結）		
役 員	代表取締役社長CEO	塚原 謙次	
	専務取締役CTO	羽成 正己	
	取締役	李 炫雨	
	取締役	趙 容駿	
	取締役	金 智英	
	取締役	金 永竣	
	社外取締役(監査等委員)	飯田 三郎	
	社外取締役(監査等委員)	岡本 光樹	
	社外取締役(監査等委員)	谷口 郁夫	

事業内容	■ モバイル事業
	スマートフォンアプリの企画・開発・運営／ソーシャルゲームの企画・開発・運営／ゲームパブリッシング事業
	■ ブロックチェーン事業
	NFT関連事業／GameFi関連事業／その他ブロックチェーン技術に関する事業

取引銀行	三井住友銀行、りそな銀行、みずほ銀行、三菱UFJ銀行、商工組合中央金庫、西武信用金庫
------	--

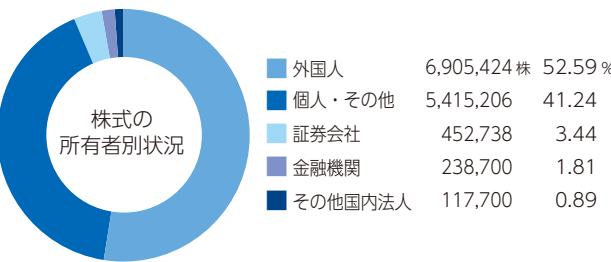
株式の状況

発行可能株式総数	52,000,000株
発行済株式の総数	13,129,916株
株主数	3,197名

大株主 (上位5名)

株 主 名	持株数 (株)	持株比率 (%)
Cykan Holdings Co.,Ltd. (韓国)	6,860,924	52.25
日本証券金融株式会社	238,700	1.81
株式会社SBI証券	214,600	1.63
羽成正己	136,300	1.03
田川宗良	90,000	0.68

(注) 1.持株比率は、小数第三位以下を切り捨てております。
2.持株比率は、自己株式(148株)を控除して計算しております。



(注) 1.小数第三位以下を切捨てしており、各項目の比率を加算しても100%にならない場合があります。
2.自己株式(148株)を控除して計算しております。