

2026年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2025年8月8日

上場会社名 コムシード株式会社 上場取引所 名
 コード番号 3739 URL <https://www.commseed.net/>
 代表者 （役職名）代表取締役社長CEO （氏名）塚原 謙次
 問合せ先責任者 （役職名）経営管理部長 （氏名）大久保 泰夫 TEL 03-5289-3111
 配当支払開始予定日 —
 決算補足説明資料作成の有無：無
 決算説明会開催の有無：無

（百万円未満切捨て）

1. 2026年3月期第1四半期の連結業績（2025年4月1日～2025年6月30日）

（1）連結経営成績（累計）（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年3月期第1四半期	551	△20.8	25	△43.3	24	△49.0	9	△73.8
2025年3月期第1四半期	696	80.3	44	—	48	—	34	—

（注）包括利益 2026年3月期第1四半期 1百万円（△93.8％） 2025年3月期第1四半期 28百万円（－％）

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期第1四半期	0.67	0.67
2025年3月期第1四半期	2.56	2.54

（2）連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2026年3月期第1四半期	1,615	697	42.1
2025年3月期	1,619	693	41.9

（参考）自己資本 2026年3月期第1四半期 680百万円 2025年3月期 679百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2026年3月期	—				
2026年3月期（予想）		0.00	—	0.00	0.00

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 2026年3月期の連結業績予想（2025年4月1日～2026年3月31日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	円 銭
通期	2,800	13.6	150	3.5	130	11.0	100	—
								7.42

（注）直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無

当社は年次での業務管理を行っておりますので、第2四半期（累計）の連結業績予想の記載を省略しております。
 詳細は、添付資料P3「1. 経営成績等の概況 （3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- | | |
|----------------------|-----|
| ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| ② ①以外の会計方針の変更 | : 無 |
| ③ 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| ④ 修正再表示 | : 無 |

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2026年3月期1Q	13,481,316株	2025年3月期	13,481,316株
② 期末自己株式数	2026年3月期1Q	148株	2025年3月期	148株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2026年3月期1Q	13,481,168株	2025年3月期1Q	13,451,568株

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P.3「1. 経営成績等の概況（3）連結業績予想などの将来予想情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当四半期の経営成績の概況	2
(2) 当四半期の財政状態の概況	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(セグメント情報等の注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	8

1. 経営成績等の概況

(1) 当四半期の経営成績の概況

当第1四半期連結累計期間の業績は、売上高551,773千円（前年同四半期比20.8%減）、営業利益25,215千円（同43.3%減）、経常利益24,822千円（同49.0%減）、親会社株主に帰属する四半期純利益9,010千円（同73.8%減）となりました。当第1四半期においては、前々期の会計年度末に販売した有料ゲームアプリが想定を超えるヒットとなった反動減、ならびにブロックチェーン事業における不採算事業の整理により、前年同期比で減収となりました。なお、当事業年度の有料ゲームアプリ販売については、第2四半期以降の収益寄与を予定しており、当第1四半期の業績は当初計画どおり推移いたしました。

セグメント別の経営成績と、展開する事業におけるサービス分野別の主な取り組みは以下のとおりであります。

(モバイル事業)

ソーシャルゲーム運営、有料ゲームアプリの開発・販売、受託開発・運営事業、海外配信サービス等を展開しております。モバイル事業における当第1四半期の売上高は549,209千円（前年同四半期比14.0%減）、営業利益は47,788千円（同48.9%減）となりました。

① ソーシャルゲーム

主力サービスである「グリパチ」は前期に引き続き堅調に推移いたしました。また、6月にGREE Platform版サービスを当社オープン版アプリへ統合いたしました。これによりGREE Platform利用料の発生が消滅するため、今後の利益率向上が見込まれます。さらに、当社が推進する「ワンソースマルチプラットフォーム展開」による海外ゲームプラットフォームへのアプリ提供も好調に推移いたしました。その他ソーシャルゲームにつきましても、堅調に推移しております。

② 有料ゲームアプリ

6月に「スマスロ モンスターハンターライズ」の販売を開始いたしました。当第1四半期においては、新規販売が1タイトルに留まったことに加え、前々期の会計年度末に販売した有料ゲームアプリが想定を超えるヒットとなった反動により、前年同期比では減収となりましたが、通期の販売見込みは当初計画通り進捗しております。

③ 受託開発および運營業務

子会社である株式会社アイビープログレスの案件を中心に、ストック型案件、フロー型案件ともに想定通りに推移しております。

④ 広告事業

ソーシャルゲーム内の広告及び無料広告モデルのゲームを提供し、堅調に推移しております。

(ブロックチェーン事業)

ブロックチェーン事業は、収益性の向上を最重点課題と位置付け、事業戦略を推進しております。具体的には、不採算プロジェクトの整理を断行し、自社による新規投資を抑制する一方で、外部パートナーとの協業を強化することで、安定的な収益確保を目指す方針です。

当第1四半期連結累計期間においては、この方針に基づき、自社主導型プロジェクトへのリソース配分を最適化し、受託開発等の外部連携案件を強化いたしました。これにより、事業全体の収益構造が改善され、ブロックチェーン事業における損失幅は前年同期に比べ大幅に縮小いたしました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の当該事業における売上高は7,743千円（前年同期比89.6%減）となりましたが、営業損失は22,573千円（前年同期は47,592千円の営業損失）となり、収益性改善に向けた取り組みが着実に進捗しております。

(2) 当四半期の財政状態の概況

当第1四半期連結会計期間末における資産、負債及び純資産の状況は次のとおりであります。

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における資産は1,615,796千円（前連結会計年度末比3,853千円減）となりました。

流動資産では1,230,540千円（同63,952千円減）となりました。これは主に現金及び預金、その他の減少と売掛金の増加によるものです。

固定資産では385,255千円（同60,099千円増）となりました。これは主に無形固定資産の増加によるものです。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における負債は918,400千円（同8,145千円減）となりました。

流動負債では821,272千円（同8,663千円減）となりました。これは主に短期借入金、その他の増加と買掛金、契約負債の減少によるものです。

固定負債では97,127千円（同517千円増）となりました。これは主にその他の増加と長期借入金の減少によるものです。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産は697,396千円（同4,291千円増）となりました。これは主に利益剰余金、新株予約権の増加と為替換算調整勘定の減少によるものです。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年3月期の連結業績予想につきましては、2025年5月14日に公表いたしました業績予想から変更はありません。当第1四半期の連結業績は、当初計画通りに推移しており、通期の業績目標達成に向けて順調に進捗しております。

当社グループは、主力事業であるソーシャルゲーム「グリパチ」に加え、ゲームパブリッシング事業や安定的な収益が見込める受託事業を軸に、引き続き強固な収益基盤を維持してまいります。その上で、中長期的な持続的成長を実現するため、「グリパチ」に続く新たなコアタイトルの育成と収益源の多様化を最重要課題と位置付けております。

モバイル事業においては、有料アプリのキラータイトルを継続的にサービス展開することで増収増益が期待できるほか、既存ソーシャルゲームや受託開発・運営事業についても堅調に推移すると見込んでおります。また現在、新規タイトル「スロパチスピリット」のリリースに向けた準備を進めております。本サービスは、今後の当社の新たな収益の柱として育成していくべく、足元は投資フェーズと捉え、収益貢献については保守的な計画としております。

一方、ブロックチェーン事業については、不採算事業の整理による事業基盤の再構築、及び事業方針の変更を実施したことにより、新規投資の抑制及び固定費用の削減を見込んでおります。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	791,809	718,986
電子記録債権	13,400	13,100
売掛金	297,997	314,093
棚卸資産	12,584	13,499
短期貸付金	100,000	100,000
暗号資産	3,050	2,693
その他	81,684	74,573
貸倒引当金	△6,033	△6,405
流動資産合計	1,294,493	1,230,540
固定資産		
有形固定資産	4,416	10,812
無形固定資産		
その他	154,140	203,979
無形固定資産合計	154,140	203,979
投資その他の資産		
その他	166,599	170,464
投資その他の資産合計	166,599	170,464
固定資産合計	325,156	385,255
資産合計	1,619,649	1,615,796
負債の部		
流動負債		
買掛金	154,854	145,169
短期借入金	302,550	310,050
1年内返済予定の長期借入金	20,400	20,400
契約負債	187,183	158,128
引当金	2,800	970
その他	162,147	186,555
流動負債合計	829,935	821,272
固定負債		
長期借入金	71,100	66,000
役員退職慰労引当金	18,427	18,427
退職給付に係る負債	6,268	6,268
その他	814	6,431
固定負債合計	96,609	97,127
負債合計	926,545	918,400
純資産の部		
株主資本		
資本金	1,199,639	1,199,639
資本剰余金	630,748	630,748
利益剰余金	△1,170,417	△1,161,406
自己株式	△53	△53
株主資本合計	659,917	668,928
その他の包括利益累計額		
為替換算調整勘定	19,174	11,918
その他の包括利益累計額合計	19,174	11,918
新株予約権	14,011	16,548
純資産合計	693,104	697,396
負債純資産合計	1,619,649	1,615,796

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書
(四半期連結損益計算書)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
売上高	696,785	551,773
売上原価	426,132	373,167
売上総利益	270,653	178,606
販売費及び一般管理費	226,165	153,390
営業利益	44,487	25,215
営業外収益		
受取利息	761	448
受取賃貸料	2,075	1,555
暗号資産売却益	8,702	—
その他	922	767
営業外収益合計	12,460	2,772
営業外費用		
支払利息	3,781	2,737
暗号資産評価損	3,403	357
その他	1,103	71
営業外費用合計	8,288	3,166
経常利益	48,660	24,822
税金等調整前四半期純利益	48,660	24,822
法人税、住民税及び事業税	14,424	14,844
法人税等調整額	△146	967
法人税等合計	14,278	15,811
四半期純利益	34,382	9,010
親会社株主に帰属する四半期純利益	34,382	9,010

(四半期連結包括利益計算書)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
四半期純利益	34,382	9,010
その他の包括利益		
為替換算調整勘定	△6,003	△7,256
その他の包括利益合計	△6,003	△7,256
四半期包括利益	28,378	1,754
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	28,378	1,754

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

I 前第1四半期連結累計期間（自 2024年4月1日 至 2024年6月30日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	モバイル事業	ブロックチェーン 事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	631,382	65,402	696,785	—	696,785
セグメント間の内部売上高 又は振替高	6,930	8,710	15,640	△15,640	—
計	638,313	74,112	712,426	△15,640	696,785
セグメント利益又は損失 (△)	93,470	△47,592	45,878	△1,390	44,487

(注) 1. セグメント利益又は損失の調整額△1,390千円は、のれんの償却額△1,410千円とセグメント間取引
消去19千円であります。

2. セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

該当事項はありません

(のれんの金額の重要な変動)

該当事項はありません。

II 当第1四半期連結累計期間（自 2025年4月1日 至 2025年6月30日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額	四半期連結 損益計算書 計上額 (注)
	モバイル事業	ブロックチェーン 事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	544,030	7,743	551,773	—	551,773
セグメント間の内部売上高 又は振替高	5,179	—	5,179	△5,179	—
計	549,209	7,743	556,953	△5,179	551,773
セグメント利益又は損失 (△)	47,788	△22,573	25,215	—	25,215

(注) セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

該当事項はありません

(のれんの金額の重要な変動)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期連結累計期間に係る減価償却費（のれんを除く無形固定資産に係る償却費を含む。）、のれんの償却額は次のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
減価償却費	13,476千円	6,917千円
のれんの償却額	1,410千円	一千円