



2025 年 9 月 10 日

各 位

会 社 名 コムシード株式会社
代表者名 代表取締役社長 CEO 塚原 謙次
コード番号 3739・名証ネクスト市場
問合せ先 経営管理部長 大久保 泰夫
(TEL 03-5289-3111)

モバイルゲーム開発分野における AI 画像生成に関する業務提携のお知らせ

当社は、AI を活用したゲーム開発の効率化と新たなソリューション開発を目的として、AI 技術を用いた画像生成およびマーケティングに強みを持つ HIVELAB Co., Ltd. (本社・韓国京畿道城南市、代表: Jonghyuk Seo、以下 HIVELAB) と本日業務提携を締結いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 提携の理由

HIVELAB (ハイブラボ) は、UI/UX デザイン、ゲーム、Web・モバイルサービス、ブランディング、マーケティングなど幅広い事業を展開する、韓国の AI (人工知能) および DX (デジタルトランスフォーメーション) 分野の専門企業です。AI 画像生成技術を用いた広告効果測定サービスや AI 画像生成ツールの開発など、AI 技術を応用したビジネスで豊富な実績を有しており、韓国国内に 3 つの拠点 (パンギョ、カンナム、シンサ)、海外にベトナム、タイ、インドネシア、シンガポール、マレーシアの拠点を有し、グローバルに事業を展開しています。さらに、このたび日本支社を立ち上げるなど、グローバル展開を一層加速させています。

現代のゲーム制作は、ユーザーの期待値上昇に伴い、高品質なクリエイティブを迅速かつ大量に提供することが不可欠となっています。しかし、従来の制作手法では、クリエイターのマンパワーに依存する部分が大きく、以下の課題に直面しています。

・クリエイティブ資源の偏り:

高品質なクリエイティブの制作には膨大な時間とコストがかかり、その資源はゲームの根幹部分に集中せざるを得ません。結果として、プロモーションや周辺領域のクリエイティブ制作が後回しになりがちです。

・制作サイクルの長期化とコスト増:

膨大なクリエイティブ制作は、開発期間の長期化とコスト増加を招き、特に中小規模のゲーム会社にとっては新規参入の大きな障壁となっています。

こうした課題を解決し、クリエイティブの可能性を最大限に引き出すため、当社は AI 技術を用いた画像生成およびマーケティングに強みを持つ韓国の HIVELAB 社と業務提携を締結しました。本提携により、単なるコスト削減に留まらない、ゲーム制作そのものを革新する戦略的な取り組みを推進します。

2. 提携の概要

① AIによるクリエイティブ制作の効率化

HIVELAB 社の AI 技術を活用することで、これまで多大な時間とコストを要していたゲーム内の画像生成(キャラクター、背景、アイテムなど)や、プロモーション用クリエイティブの制作を大幅に効率化します。まずは制作コスト 50%削減を目標に、開発サイクルを加速させます。

② クリエイターの資源をより付加価値の高いアクションへ移行

AI が定型的な作業を担うことで、制作に携わるクリエイターは、ゲーム内の根幹に近い、より創造的で付加価値の高い業務に集中できます。これにより、ゲームの本質的な面白さを追求し、作品全体のクオリティを飛躍的に向上させます。

③ 新規 AI ソリューション事業の創出

HIVELAB 社の AI 技術は、韓国大手企業での実績に裏付けられています。この技術を当社のスマートフォンゲーム開発に導入する過程で得られるノウハウを、新たなソリューションとして体系化し、日本のゲーム業界全体に提供することを目指します。これにより、将来的に AI ソリューション事業を新たな収益の柱として確立します。

3. 提携先の概要

商号	HIVELAB Co., Ltd.
所在地	韓国京畿道城南市盆唐区大王板橋路 670
代表者	Jonghyuk Seo
設立年月日	2012 年 6 月 12 日
従業員数	540 名（グループ全体）
業務内容	UI/UX デザイン、ゲーム、ウェブ/モバイルサービス、ブランディング、マーケティング

4. 今後の見通し

本提携が当社の業績に与える影響につきましては、現時点では軽微であると判断しております。今後、開示すべき事項が発生した場合には、速やかにお知らせいたします。

以上