2026年11月12日

各　　位

会 社 名　　コムシード株式会社
代表者名　　代表取締役社長CEO 塚原 謙次
コード番号　　3739・名証ネクスト市場
問合せ先　　コーポレート本部長 吉田 篤史
（TEL 03-5289-3111）

第２四半期(累計)連結業績予想と実績値との差異に関するお知らせ

2026年５月14日に公表いたしました2027年３月期の第２四半期連結業績予想と本日公表の実績値に差異が生じましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 第２四半期連結業績予想と実績値との差異について

2027年３月期第２四半期連結業績予想数値と実績値との差異(2026年４月１日～2026年９月30日)

	売上高 百万円	営業利益 百万円	経常利益 百万円	親会社株主に帰属する中間純利益 百万円	１株当たり中間純利益 円 銭
前回発表予想(A)	1,100	3	1	0	0.00
実績値(B)	980	△46	△30	△25	△1.91
増減額(B－A)	△120	△49	△31	△25	－
増減率(%)	△10.9	－	－	－	－
(ご参考)前年中間期実績 (2026年３月期中間期)	1,087	49	58	32	2.41

2. 差異の理由

売上高につきましては、前年第３四半期にリリースしたバーチャルホール「スロパチスピリット」及び受託開発が寄与したものの、主力の有料ゲームアプリにおいて、一部新規タイトルの配信時期が第３四半期以降となったこと等により、前回発表予想を下回りました。

利益面では、売上高が予想を下回ったことに加え、売上原価が前年同期に比べて増加したことにより、売上総利益が前年同期を下回りました。一方、販売費及び一般管理費は前年同期に比べて減少しましたが、売上総利益の減少を補うには至らず、営業損失は46百万円となりました。なお、営業外収益に雑収入15百万円を計上したこと等により、経常損失は30百万円となりました。

また、モバイル事業における新規サービスに関連し前払費用として計上していた支出について、今後の収益見通しを勘案し投資回収可能性を慎重に検討した結果、全額を減損処理し特別損失７百万円を計上したこと等から、親会社株主に帰属する中間純損失は25百万円となり、予想を下回りました。

3. 今後の見通し

通期連結業績予想につきましては、有料ゲームアプリの新規タイトル配信が第３四半期以降に集中する下期偏重の計画となっており、10 月以降、新規タイトルの配信を順次開始してまいります。このため、現時点において 2026 年５月 14 日に公表いたしました通期連結業績予想(売上高 3,000 百万円、営業利益 240 百万円、経強利益 230 百万円、親会社株主に帰属する当期純利益 210 百万円)に変更はありません。なお、今後業績予想の修正が必要となった場合には、速やかに開示いたします。

本件につきましては、本日公表の「2027 年３月期第２四半期(中間期)決算短信［日本基準］(連結)」に反映しております。

以上